

Coloretto

© 2002 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, 63303 Dreieich

Un gioco di *Michael Schacht*

Per 3-5 giocatori da 8 anni in su

(traduzione di Roberto Duca, Agosto 2003)

Concetto del gioco

I giocatori prendono carte da una zona comune al centro. Al contempo cercano di specializzarsi in qualche colore, poiché a fine gioco solo tre di questi daranno punteggio positivo e i rimanenti negativo. Più carte si hanno di un colore, più punti si faranno alla fine.

Il giocatore con il punteggio più alto vince.

Materiale di gioco

63 carte colore (9 carte per colore, 7 colori) (*Farbkarte*), 10 carte "+2" ("*+2*"-Karte), 1 carta "Ultimo Round" ("*Letze Runde*"), 3 Jolly (*Joker*), 5 carte fila (*Reihenkarte*), 5 carte punteggio (*Übersichtskarte*) e 13 carte bianche. (cfr. figura)

Preparazione del gioco

- Piazzare al centro tante carte fila quanti sono i giocatori. Le carte fila restanti non servono e vanno messe nella scatola.
- Ciascun giocatore riceve una carta punteggio.
- In 3 giocatori togliere dal gioco le carte di un colore qualsiasi.
- Ciascun giocatore prende una carta colore di un colore diverso e la pone scoperta davanti a sé.
- La carta "Ultimo Round" viene tolta e messa da parte.
- Tutte le restanti carte vengono mescolate bene e poste coperte in una pila a centro tavola.
- Ora 15 carte vengono prese coperte. Sopra a queste si pone la carta "Ultimo Round" e le restanti carte del mazzo sopra a questa.
- I giocatori si accordano su chi debba iniziare.

Svolgimento del gioco

A turno un giocatore deve scegliere fra una delle due azioni:

- A.** pescare e piazzare una carta *oppure*
- B.** prendere una fila di carte e passare.

Tocca quindi al giocatore successivo in senso orario.

Quando tutti i giocatori hanno preso una fila di carte il round finisce e inizia un nuovo round.

A. pescare e piazzare una carta

Il giocatore pesca una carta dal mazzo e la pone scoperta davanti a una qualunque carta fila.

Davanti a una carta fila possono esserci al massimo 3 carte. Se ci sono già 3 carte davanti a una carta fila il giocatore non può piazzarne un'altra.

Quando tutte le carte fila hanno 3 carte il giocatore non può effettuare l'azione di piazzamento ma può solo prendere una fila di carte.

B. prendere una fila di carte e passare

Il giocatore prende una fila di carte e la pone scoperta davanti a sé, ordinando le carte in base al colore. Se il giocatore prende una carta Jolly la mette da parte. A fine gioco dovrà decidere di che colore debba essere.

Il giocatore può prendere una fila di carte solo se c'è almeno una carta oltre alla carta fila.

Quando un giocatore prende le carte resta fuori gioco fino alla fine del round.

I giocatori fuori gioco tengono davanti a sé la carta fila per far vedere che non possono fare azioni.

Fine del round

Quando tutti i giocatori hanno preso una fila di carte il round finisce

Le carte fila vengono rimesse nel centro e il nuovo round inizia dal giocatore che ha preso per ultimo una fila di carte.

Fine del gioco e conteggio

Quando viene scoperta la carta "Ultimo Round" il round viene giocato fino alla fine. La carta viene messa da parte e il giocatore che l'ha pescata pesca un'altra carta.

Alla fine del round ciascun giocatore assegna gli eventuali Jolly ai colori che vuole.

I giocatori contano quante carte di ciascun colore hanno. Ciascun colore conta per il numero di carte in positivo o in negativo come in tabella.

Più di 6 carte colore non danno punteggio aggiuntivo.

Carte	Punti
1	1
2	3
3	6
4	10
5	15
6 o più	21
Ciascun "+2"	+2

Il giocatore può scegliere tre colori per punti positivi. I rimanenti contano per punti negativi.

Ciascuna carta "+2" vale 2 punti positivi.

Andreas ha 1 Jolly, 1 carta "+2", 6 carte verdi, 4 gialle, 3 rosse e 2 blu. Dato che le carte verdi danno già il massimo dei punti il Jolly viene considerato come carta gialla.

Andreas perciò ottiene $2 (+2) + 21 (\text{verdi}) + 15 (\text{gialle}) + 6 (\text{rosse}) - 3 (\text{blu}) = 41$ punti.

Vince il giocatore che dopo quattro partite ha più punti.

Al gioco sono allegate delle carte bianche. Queste carte non sono necessarie per il gioco. I possessori del gioco "Knatsch" della Abacus possono usarle per questo.